

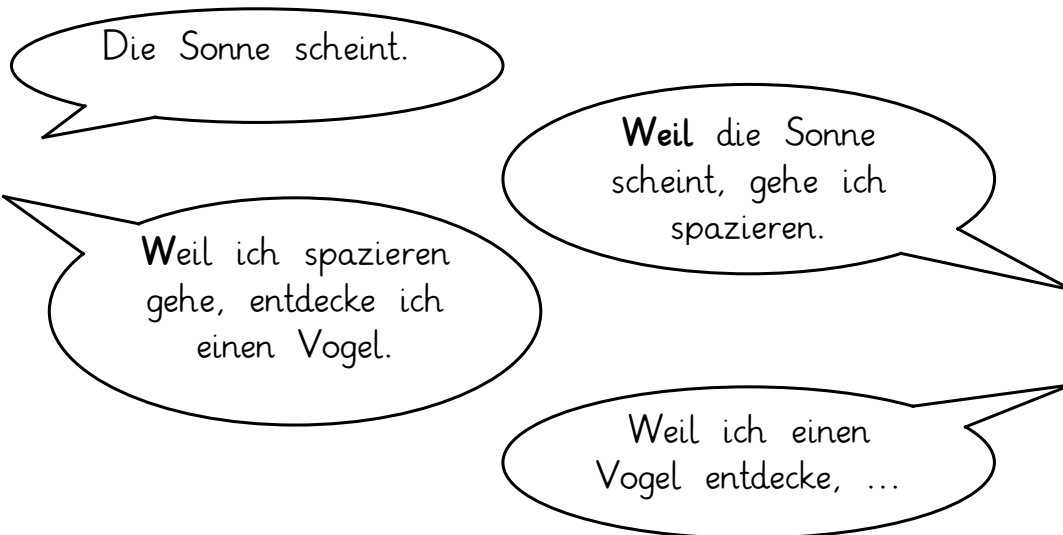
Spiele für die ganze Familie

Diese Spiele schärfen eure Wahrnehmung und eure Kreativität. Ihr könnt die Spiele mit Geschwistern oder sogar der ganzen Familie spielen und euch auf diese Weise sinnvoll beschäftigen.

Der Assoziationskreis

Der erste Spieler fängt an und sagt einen kurzen Satz. Der nächste Spieler muss dann den Satz wiederholen und sagen, was er deswegen macht/sieht/sagt...

Beispiel:



NUR LÜGEN IST ERLAUBT

Bei diesem Spiel darf jeder für 45 Sekunden so viel lügen, dass sich die Balken biegen... Du sollst dich deinen Mitspielern vorstellen, erklären, wer du bist, was du magst, was deine Hobbys sind oder welchen Beruf du hast. Du redest nur über dich. Aber aufgepasst! Dieses Mal sollst du alles erfinden und nichts von dem, was du über dich sagst, darf stimmen. Du sollst versuchen, die gesamten 45 Sekunden zu reden, ohne eine Pause zu machen. Das ist gar nicht so einfach : -)

Beispiel: *Hallo ich bin David. Ich bin seit 5 Jahren Astronaut und fliege dieses Jahr mit einem Raumschiff ins Weltall. Für meine Mission muss ich mich gut vorbereiten....*

BEOBSACHTUNGSSPIEL

Dieses Spiel kann man zu zweit spielen oder aber mit mehreren Personen. Jetzt muss du wirklich gut aufpassen und jede Kleinigkeit beobachten! Eine oder mehrere Personen sitzen auf Stühlen und nehmen eine Sitzhaltung ein. Eine andere Person versucht sich diese Sitzhaltungen ganz genau zu merken und verlässt dann den Raum. Jetzt verändert jeder eine Kleinigkeit an der Sitzhaltung. Die Person kommt wieder rein und versucht die Sitzenden wieder in ihre Sitzhaltung zurück zu bauen. Die Sitzenden dürfen dabei nicht sprechen, sondern lediglich Störgeräusche machen wenn etwas nicht stimmt.

SIMON SAYS...

Der Spielleiter sagt z.B. "Simon says: Stand up." Alle anderen Spieler müssen dann dem Befehl gehorchen und aufstehen, aber nur wenn der Spielleiter den Befehl mit "Simon says..." begonnen hat. Sagt er zum Beispiel nur "Go to the window", darf niemand diesem Befehl folgen. Wer es aber doch tut, der scheidet aus. Man kann das Spiel auch ohne Ausscheiden spielen.

WORTKETTE

Der Spielleiter beginnt: "Türschloss". Der nächste Spieler: "Schlossgespenst". Der dritte: "Gespensterjäger". Es sind immer zusammengesetzte Nomen.

ÜBERNEHMEN

Ein Spieler beginnt und erzählt eine Geschichte. Nach ca. 30 Sekunden klatscht ein anderer Spieler und erzählt seine Geschichte weiter. So geht es dann immer weiter...

KREUZWORTSPIEL

Ihr benötigt ein großes Blatt Papier und schreibt in die Mitte ein Wort mit dem ihr starten wollt. Dann schreibt ihr abwechselnd Wörter dazu.

Bsp.:

SCHULE
I
N
G
ESEL
N
S
AST
E
N

MALEN MIT GESCHLOSSENEN AUGEN

Ein Spieler schließt die Augen oder kriegt eine Augenbinde auf, damit er nicht sehen kann. Dann zeichnet er ein Tier oder einen Gegenstand und die anderen müssen erraten, um was es sich handelt.